

Übersicht Spielmodi

Standard Team

- bis zu 8 Teams (sichtbar durch unterschiedliche LED-Farben auf den Westen)
- jeder Spieler sammelt Punkte für sein Team und sich selbst
- unendlich Munition und Leben
- Base-Stations und Targets (optional als Power Ups)

Standard Solo

- Free for All: jeder Spieler sammelt Punkte für sich selbst
- unendlich Munition und Leben
- Base-Stations und Targets (optional als Power Ups)



Team Pro

- Features wie bei Standard Team Game
- Friendly Fire – Team-Kills werden mit Minuspunkten bestraft
- Zone Gate als Team Capture aktiv

Buddies

- Variante zum Standard Team Game
- bei jedem Treffer wird das gesamte Team deaktiviert
- optimale Teamgröße von 2-4 Personen

Nexus Insanity

- Anfangs können bis zu 8 Teams gebildet werden
- in der Arena werden die Teams ständig geändert. Nach jedem Abschuss ändert sich die Westenfarbe des Spielers
- Friendly Fire für Spieler, die sich anfangs im selben Team befinden, aktiv
- jeder Spieler sammelt Punkte für sich selbst, KEINE TEAM WERTUNG!

Solo/Team Elimination

- taktisch geprägte Spielvariante als Solo oder Team Game
- jeder Spieler erhält 15 Leben
- Base-Stations und Targets sind deaktiviert

Jede Variante kann im **DARK-MODE** gespielt werden.